

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ



ДИСЦИПЛІНА

вільного вибору

«Об'єктні технології java»

Мова викладання:	українська
Кількість студентів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	20-120 ст. (6 груп / 20 студентів в групі)
Семестр, в якому викладається:	5 - для бакалаврів на базі ПЗСО 2 - для бакалаврів зі скороченим терміном навчання
Окрім спеціальностей/ОП (за необхідності)	-
Кількість: кредитів ЄКТС академічних годин (вказати окремо лекції, лабораторні заняття, практичні заняття, самостійна робота тощо)	3 90 годин (18 лекцій, 24 лабораторних, 48 самостійних)
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	Диференційований залік
Кафедра, що забезпечує викладання:	Інженерії програмного забезпечення
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	Бандура В., к.т.н., доцент (лек) Романишин Т., к.т.н., доцент (лаб)
Пререквізити (за необхідності):	немає
Перелік компетентностей, яких набуває студент після опанування даної дисципліни:	<p>Загальні: Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.</p> <p>Фахові: Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення.</p> <p>Результати навчання: Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з</p>

	<p>урахуванням сучасних досягнень науки і техніки. Знати і застосовувати відповідні математичні поняття, методи доменного, системного і об'єктно-орієнтованого аналізу та математичного моделювання для розробки програмного забезпечення.</p> <p>Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення.</p> <p>Застосовувати на практиці ефективні підходи щодо проектування програмного забезпечення.</p> <p>Знати і застосовувати методи розробки алгоритмів, конструювання програмного забезпечення та структур даних і знань.</p> <p>Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення.</p>
Особливості навчання на курсі:	Оцінювання та відпрацювання пропущених занять проводиться відповідно до вимог чинних положень університету.
Матеріально-технічне забезпечення:	Комп'ютери під'єднанні до Інтернет, відеокамера, мікрофон, наявність ПЗ для виконання лабораторних робіт, доступ до сайту дистанційного навчання студентів.
Посилання на ЕНК на платформі Moodle:	https://dn.nung.edu.ua/course/view.php?id=2924
Посилання на інші матеріали за дисципліною (за наявності)	-
Стислий опис дисципліни, в тому числі перелік тем теоретичного курсу, практичних та лабораторних занять, семінарів тощо	<p>Java – найбільш популярна та затребувана мова програмування. Безпека, мобільність і надійність – це все про Java. Вона підходить для вирішення багатьох цілей і її використовують майже скрізь. За допомогою Java можна створювати програмне забезпечення, комп'ютерні ігри, мобільні додатки. Вона не лише не здає позиції вже більше 20 років в ІТ сфері, але й продовжує набирати обертів, тим самим формуючи величезний попит на Java розробників.</p> <p>"Об'єктні технології Java" включає ознайомлення студентів з основами мови Java та розвиток їх навичок програмування. Студенти будуть вивчати основні концепції об'єктно орієнтованого програмування, такі як класи, об'єкти, наслідування, поліморфізм, інтерфейси, колекції. Вони отримають практичний досвід створення програм з використанням цих концепцій та розробки рішень на мові Java.</p>