

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«ОСНОВИ 3D-МОДЕЛЮВАННЯ ТА ВІЗУАЛІЗАЦІЇ АРХІТЕКТУРНИХ ОБ'ЄКТІВ»

№ з/п	Назва поля	Опис
1.	Назва дисципліни	Основи 3D-моделювання та візуалізації архітектурних об'єктів.
2.	Статус	Вільного вибору
3.	Спеціальності	191 Архітектура та містобудування
4.	Мова викладання	Українська
5.	Семестр, у якому викладається	5
6.	Кількість: - кредитів ЄКТС - академічних годин - лекцій - практичних занять - самостійної роботи	3 18 18 54
7.	Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань	Диференційований залік
8.	Кафедра, що забезпечує викладання	Архітектури та містобудування
9.	Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження)	Голубчак Катерина Тарасівна, канд. арх., доцент кафедри архітектури та містобудування
10.	Попередні вимоги для вивчення дисципліни	Володіння елементарними навичками користування комп'ютерними системами.
11.	Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни	<ul style="list-style-type: none"> - розуміння можливостей застосування пакету професійного програмного забезпечення в архітектурному проектуванні; - здатність до оформлення технічної документації, використання засобів комп'ютерної візуалізації; - здатність розв'язувати складні проектні задачі та практичні проблеми в сфері архітектурно-містобудівного і дизайнерського проектування із застосуванням інформаційних технологій, наукомістких комп'ютерних технологій, систем автоматизованого проектування; управління проектами - здатність застосовувати програмні засоби, ІТ-технології та інтернет-ресурси для інформаційного забезпечення архітектурно-містобудівних досліджень і проектування. - здатність в умовах розвитку соціальної практики до переоцінки накопиченого досвіду, аналізу своїх можливостей, уміти набувати нових знань, використовуючи сучасні інформаційні освітні технології;
12.	Сфера реалізації компетентностей у майбутній професії	Формування теоретично-практичного фундаменту загальної підготовки студента, що передбачає освоєння професійного програмного забезпечення для моделювання, візуалізації та презентації архітектурних проектів, які формують профіль фахівця в галузі архітектури та містобудування.
13.	Особливості навчання на курсі	Закріплення отриманих знань відбувається у формі індивідуальних та групових доповідей, графічних робіт та презентацій а також у формі виконання

		семестрової роботи за обраною темою.
14.	Стислий опис дисципліни	<p>Дисципліна передбачає вивчення наступних тем:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Інновації у сфері інформаційно-комунікаційних технологій та їх застосування у професійній практиці. • Вивчення професійного програмного забезпечення (Graphisoft Archicad) для виконання архітектурних креслень, 3D-моделювання. • Основи 3D-моделювання у програмі Autodesk 3ds Max. Інтерфейс програми та основні інструменти. • Архітектурна візуалізація з використанням плагінів V-ray та Corona render. Матеріали та текстурування. Налаштування рендеру . Камера та освітлення. • Постобробка зображень. Компонування проекту та підготовка до друку.
15.	Кількість студентів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна)	50% від усіх студентів спеціальності 191